



Kirjuriohjeet,
Pieni ottelupöytäkirja

2007

Kirjuriohjeet, pieni ottelupöytäkirja

Tässä kirjuriohjeessa selostetaan miten Pohjois-Suomen Pesis ry:n aluesarjan pesäpallon pientä ottelupöytäkirjaa täytetään ja merkinnät siihen tehdään. Lisäksi mukana on muutama sääntöasia, jotka kirjurin on hyvä tietää.

Oppaan sisältö

Kirjurin tehtävät.....	3
Pöytäkirjan rakenne.....	3
Pöytäkirjaan ennen ottelua tehtävät merkinnät.....	4
Otelun perustiedot.....	4
Tuomarit.....	4
Pelilupien (lisenssien) tarkastaminen.....	4
Joukkuetiedot (koti/vieras).....	4
Ottelun aikana pöytäkirjaan tehtävät merkinnät.....	5
Pelimerkinnät.....	5
Supervuoropari.....	5
Kotiutuskilpailu.....	5
Lyöntijärjestyksen muutos.....	5
Vaihdot.....	5
Rangaistukset.....	6
Ottelun jälkeen tehtävät merkinnät.....	6
Käytännön asioita.....	7
Muuta muistettavaa.....	7
Lukkarin "koppi".....	7
Lisätietoja ja lähteet:.....	7

Kirjurin tehtävät

Kirjurin tehtävänä on pitää virallista ottelupöytäkirjaa. Ottelussa pelataan kaksi jaksoa ja tarvittaessa supervuoropari sekä kotiutuslyöntikisa. Jakso koostuu vuoropareista, joiden määrä on määrätty säännöissä (esim F-juniorit 2+2+SP+KL).

Pöytäkirja tehdään **kolmena** kappaleena. Lomakkeet ovat itsejäljentäviä.

Jokeripelaaja ei vie kenenkään lyöntivuoroa tullessaan lyömään, vaan hän lyö kahden pelaajan välissä. Tämä aiheuttaa sen, että kirjurin on oltava erityisen tarkkana merkinnöissään jokeria käytettäessä. Samoin kirjurin on oltava tarkka lyömävuoroon jääneen pelaajan suhteen.

Jokeripelaajan tullessa lyömään on hänellä oltava jokeripaidassaan pelaajanumero eli numero jolla hänet on merkitty pöytäkirjaan.

Havaitessaan virheen, esimerkiksi lyöjän lyövän väärällä vuorolla kirjurin on ilmoitettava tästä välittömästi pelituomarille. Kirjurin on huolehdittava siitä, että pelituomari tarkistaa ja allekirjoittaa ottelupöytäkirjan ottelun jälkeen. (Pesäpallon säännöt 45§).

Yleensä kirjurin tehtäviin kuuluu myös tulostaulun hoito.

HUOMIO: Jos sinulla tulee epäselvyyksiä ottelun aikana, pyydä pelituomaria keskeyttämään peli ja selvittämään asia yhdessä.

Pöytäkirjan rakenne

PESÄPALLON PIENI OTTELUPÖYTÄKIRJA			
Ottelun perustiedot		Ottelutulos	
Sarja	Aluesarja E-tytöt	2	1
Lotto		(8 - 5)	(4 - 5)
Ottelupaikka	Kotikontu	1. jono	2. jono
Päivämäärä	1.6.2007	(3 - 1)	(-)
Ottelun alkuaika	19.15	Supervuoro	Kotiutus
	20.15		
Kotijoukkue: Fallo-Faronit (U/S)		Vierasjoukkue: Reki-Räpöknät (U/S)	
1. Kirsi Ekeni		1. Anna Alottaja	
2. Maija Väitöy		2. Katariina Eskinen	
3. Piisko Paolton		3. Jaana Jousto	
4. Kaisa Komura		4. Irene Ikonen	
5. Anna Piippo		5. Riikka Niipola	
6. Sirpa Käppä		6. Panni Palsu	
7. Riitta Neppa		7. Elli Neppa	
8. Eija Kuitava		8. Adalaina Astel	
9. Hanna Ropaa		9. Vieno Viikola	
10. Liisa Luoma		10. Ulla Takala	
11. Iida Ikonen		11. Tuina Taitava	
12. Johanna Luoma		12. Niina Niemi	
Pj: Niina Niemi, Outi Savola		Pj: Jaana Jousto, Matti Mäkelä	
1. JAKSO		1. JAKSO	
1. 1. 4 5 6 1 2 3		3 1. 1. 1 2 11 3 0	
2. 7. 8 9 11 7		4 3 1	
3. 1. 1 2 5 10 11 2 4		5 6 7 8	
4. 4 4 4 4		9 10 11 2 5	
2. JAKSO		2. JAKSO	
1. 1. 1 2 3		0 1. 1. 2 4 8 1 3 6	
2. 4. 7 8 10 6		4 5 7	
3. 1. 4 12 1 2 3 3		1 2 3 3 1 5	
4. 4 4 4		4 5 6 7 8 9	
SUPERVUORO		SUPERVUORO	
1. 1. 6 7 8 1 3 5		3 1. 1. 1 2 9 4 7	
2. 4 4 4		5 6 7 8	
KOTIUTUSKILPAILU		KOTIUTUSKILPAILU	
lyöntijärjestyksen muutos		lyöntijärjestyksen muutos	
1.J 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12		1.J 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12	
2.J 5 4		2.J	
Sup		Sup	
Vehdet		Vehdet	
pek. tilde. alkuvp/1/2		pek. tilde. alkuvp/1/2	
pek. tilde. alkuvp/1/2		pek. tilde. alkuvp/1/2	
Kotijoukkueen johtaja: _____		Vierajoukkueen johtaja: _____	
Kotijoukkueen pelinjohtaja: _____		Vierajoukkueen pelinjohtaja: _____	
Kotijoukkueen kirjuri: _____		Vierajoukkueen kirjuri: _____	

Pöytäkirja jakaantuu neljään loogiseen osaan:

1. Ottelun perustiedot, ottelutulos ja tuomarit

2. Joukkuetiedot

- o Pelaajanumero on (1-12), jolla pelaaja on merkitty pöytäkirjaan.
- o Lyöntijärjestysnumero (1-9) on pelaajan hihassa ja osoittaa lyöntijärjestyksen

3. Pelitapahtumat

- o Ensimmäinen sarake, jossa on juokseva järjestysnumerointi (1.-4.) ilmaisee pelatut vuoroparit.
- o Toinen sarake, joka alkaa järjestysnumerolla 1. kertoo pelaajanumeron, joka aloittaa lyönnit, kun joukkue seuraavan kerran tulee sisävuoroon.
- o Kolme seuraavaa saraketta/vaakaruutua on varattu sisävuoron palojen merkittämiseen. Ruutuun merkitään sen pelaajan numero, joka paloi.
- o Juoksut merkitään tuoja/lyöjä -periaatteella pikkuruutuihin ja viimeisen sarakkeen ruutuun merkitään vuoroparissa tehdyt juoksut.
- o Merkintäperiaate on sama pelatuissa jaksoissa, supervuorossa ja kotiutuskilpailussa.
- o Jos tila loppuu niin jatketaan uudelle pöytäkirjalle.

4. Rangaistukset ja allekirjoitus

Pöytäkirjaan ennen ottelua tehtävät merkinnät

Otelun perustiedot

- o Sarja, esim. Aluesarja,
- o Lohko mikäli sarjassa on lohkot, esim. Lohko A, Lohko B
- o Ottelupaikkakunta, kenttä
- o Ottelupäivämäärä
- o Ottelun alkamis- päättymisaika pelituomarin vihellyksestä

Ottelun perustiedot

Sarja	Aluesarja E-tytöt	
Lohko		
Ottelupaikka	Kotikontu	
Päivämäärä	1.6.2007	
Ottelu alkoi (klo)	18	päättyi (klo) 20.15

Tuomarit

Tuomareiden ja kirjurin nimet sekä kotipaikkakunnat

- o Pelituomari
- o Syöttötuomari
- o 2-tuomari
- o 3-tuomari
- o Takarajatuomari
- o Kirjuri

Tuomarit

Pelituomari	Tiina Tuomari
Syöttötuomari	Pekka Piippari
2-tuomari	Tuomas Tarkka
3-tuomari	Liisa Liikkuvainen
Takarajatuomari	Anssi Apu

Pelilupien (lisenssien) tarkastaminen

Pelituomarin tulee tarkastaa joukkueiden lisenssiluettelot ja tehdä siitä merkintä pöytäkirjaan. Puutuvista peliluvista tehdään merkintä pöytäkirjaan. Peli pelataan, vaikka lupia puuttuisi.

Pelituomari tarkastanut joukkueiden pelaajaluvat.	<input checked="" type="checkbox"/>
Puutteet merkitty erikseen.	

Joukkuetiedot (koti/vieras)

1. Merkitään joukkueiden nimet
2. Koti- ja vierasjoukkueen lyöntijärjestys, joka pitää saada sääntöjen mukaan 15 minuuttia ennen pelin alkua.
Kapteenin nimi alleviivataan

Huom. Naperosäännöillä pelattaessa lyöntijärjestys arvotaan.

3. Pelinjohtajien nimet, Puheoikeuden käyttäjä
4. Hutunkeiton jälkeen merkitään aloittaako joukkue sisä- vai ulkovuorossa.

Kotijoukkue: Pallo-Paronit		<input checked="" type="checkbox"/> (U/S)
1.	Kirsi Kärki	
2.	Maija Välitys	
3.	Pirkko Peloton	
4.	Kaisa Kumura	
5.	Anna Piippo	
6.	Sirpa Kärppä	
7.	Riitta Reipas	
8.	Eija Ehtivä	
9.	Hanne Hopea	
10.	Liisa Liukas	
11.	Iida Ihme-Kiitälä	
12.	Johanna Luotto	
PJ:t	Niina Näppärä, Outi Osaava	

Ottelun aikana pöytäkirjaan tehtävät merkinnät

Merkinnät tehdään vuoropareittain kummallekin jaksolle, koti- ja vierasjoukkueille omiin sarakkeisiinsa.

Pelimerkinnät

- Juoksut merkitään niiden synnyttyä:
 - Juoksun tuojan numero ylempään ruutuun
 - Lyöjän numero alempaan ruutuun
- Palot, merkitään palon aiheuttaneen lyöjän numero
- Lyömään jäänyt pelaaja vuoronvaihdossa, eli kuka sisällä olevasta joukkueesta aloittaa lyönnit (tästä suullinen ilmoitus vuoroparin alussa)
- Sisävuoron jälkeen lasketaan tehdyt juoksut ja merkitään se ruutuun.
- Jakson jälkeen merkitään jaksopisteet **Ottelutulos**-osioon.

1. JAKSO													
1.	1.	4	5	6	1	2	3						3
					3	4	5						
2.	7.	8	9	11	7								1
					9								
3.	1.	1	2	5	10	11	3	4					4
					4	4	4	4					
4.													

Supervuoropari

Merkitään juoksut (tuoja/lyöjä) ja palot. Lasketaan tehdyt juoksut yhteen ja merkitään tulos.

SUPERVUORO													
1.	1.	6	7	8	1	3	5						3
					2	4	6						

Kotiutuskilpailu

Merkitään juoksut (tuoja/lyöjä). Lasketaan tehdyt juoksut yhteen ja merkitään tulos.

KOTIUTUSKILPAILU													

Lyöntijärjestyksen muutos

Jos joukkueet vaihtavat ensimmäisen jakson jälkeen tai supervuoroon lyöntijärjestyksestä, niin pöytäkirjassa on sarake johon merkitään uusi lyöntijärjestys pelaajanumeroilla.

Lyöntijärjestyksen muutos													
1.J	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
2.J				5	4								
Sup													

Vaihdot

Pelaajavaihdot merkitään pöytäkirjan vaihtosarakeeseen pelaajanumeroilla eli mikä numero pois ja mikä numero tilalle ja millä jaksolla ja vuoroparin numerolla, sekä tapahtuiko vaihto ulkovuoroon vai sisävuoroon (U/S).

Vaihdot					
pois	tilalle	Jakso vrp U / S	pois	tilalle	Jakso vrp U / S

Rangaistukset

Rangaistukset merkitään pöytäkirjan rangaistussarakkeeseen. Pelituomari ilmoittaa kirjurille rangaistun pelaajan / pelinjohtajan joukkueen, pelaajan numeron, rangaistuksen laadun ja syy, jotka kirjuri merkitsee muistiin.

Esim. .Varoitus 1p, Reki-Räpsänät, Uskalias, 1-j 2vrp S, asiaton kielenkäyttö

Rangaistukset (joukkue, pelaaja nro, jakso vrp U / S ja syy)
Varoitus 1p, Reki-Räpsänät, Uskalias, 1j 2vrp S, asiaton kielenkäyttö

Ottelun jälkeen tehtävät merkinnät

Kirjuri merkitsee

- o ottelun lopputuloksen pöytäkirjaan (jaksot, jaksopisteet ja juoksut)
- o päättymisajan pöytäkirjaan
- o palkitut pelaajat pöytäkirjaan
- o Huolehtii siitä, että pelituomari tarkastaa ja allekirjoittaa pelipöytäkirjan ottelun jälkeen
- o Jakelu: 1 kpl jälkennöksiä kummallekin joukkueelle ja originaali Pohjois-Suomen Pesis ry:lle

Ottelutulos

2		—	1	
(8	—	5)	(4) 5)
1. jakso			2. jakso	
(3	—	2)	() —)
Supervuoro			Kotiutuskiipailu	

Pelituomari tarkastanut joukkueiden pelaajaluvat.
Puutteet merkitty erikseen.

Pelituomarin allekirjoitus

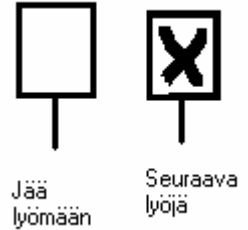
Teina Tuomari

Kotijoukkueen pelijohtaja/joukkueenjohtaja

- o Varaa mukaasi postimerkillinen kirjekuori ja lähetä pöytäkirja välittömästi pelin jälkeen Pohjois-Suomen Pesis ry:n tulospalveluun.
- o Järjestävän seuran on ilmoitettava tulos välittömästi ottelun päättyttyä tulospalveluun

Käytännön asioita

Syöttötuomarin kanssa kannattaa sopia merkistä vuoron vaihdossa, niin tiedät jääkö lyömässä oleva pelaaja vai seuraava pelaaja lyömään seuraavassa sisävuorossa.



Muuta muistettavaa

Lukkarin "koppi"

Jos lukkari sieppaa syötetyn pallon ennen kuin lyöjä on lyönyt tai pallo pudonnut maahan saavat lyöjä ja kaikki kentällä olevat etenijät vapaataivaloikeuden.

Päänsuojus

Päänsuojuksen käyttöpakon laiminlyönnistä tuomitaan ulkopelaajalle huomautus ja toistuesssa varoitus. Sisäpelaajalle tuomitaan laiminlyönnistä tekninen palo ja pelitekojen mitätöinti.

Pesäpallon säännöt 50 §

Pelituomarilla on oikeus käyttää sisä- ja ulkopelaajien rikkomuksista seuraavia rangaistuksia:

1. Huomautus
2. Sisäpelaajan palauttaminen lähtöpesälleen
3. Etenemisen mitätöinti
4. Palaneeksi julistaminen
5. Vapaataivaloikeuden tuomitseminen
6. Varoitus 1p. (osoitetaan näyttämällä keltaista korttia).
7. Varoitus 2p. Sulkeminen ottelusta loppuajaksi (osoitetaan näyttämällä punaista korttia).
Jos pelaaja suljetaan ottelusta loppuajaksi hänen tilalleen saa ottaa vaihtopelaajan ja poissuljetun pelaajan on poistuttava yleisörajan taakse. Mikäli pelaaja ei ole päässyt lopulliseen ratkaisuun tuomitaan hänestä palo.
8. Ottelurangaistus 3 pist. Varoitus (osoitetaan näyttämällä punaista ja keltaista korttia yhtä aikaa). Saadessaan ottelurangaistuksen pelaajan tai pelin johtajan on poistuttava yleisörajan taakse ottelun loppuajaksi, eikä hänen tilalleen saa ottaa vaihtopelaajaa. Joukkueelle, jonka pelaajaa on rangaistu ottelurangaistuksella merkitään palo aina joukkueen tullessa sisävuoroon.

Lisätietoja ja lähteet:

<http://www.pesis.fi/>

http://www.pesis.fi/kilpailutoiminta/kilpailutoiminnan_tietopankki/

